

Základní firemní identita



Jedna značka. Web, dokumentace a administrace.

Závazný základ používání loga, barev a typografie. Balík obsahuje produkční soubory a technické exporty pro digitální prostředí.

Jak používat tento balík

Tato verze shrnuje schválená rozhodnutí o identitě. Předlohou loga je kresba z dodaného archivu Archiv.zip. Její tvary a proporce jsou zachovány.

01

Manuál

Pravidla a přesné hodnoty.

02

Loga a exporty

Hotové soubory pro jednotlivá použití.

03

Písma a tokeny

Licence, CSS a JSON pro vývojáře.

Používejte soubory z tohoto balíku. Staré osmiúhelníkové logo a dřívější nejednotné návrhy se při aktualizaci nahrazují touto identitou.

Hlavní horizontální logo

Výchozí sestava pro záhlaví, administraci, dokumentaci a běžnou firemní komunikaci.



Na světlém pozadí je SCREEN tmavomodré, na tmavém bílé. SOFT zůstává modré #0099F5. Symbol používá schválený přechod.

Vertikální sestava a symbol

Doplňkové sestavy vycházejí ze stejného schváleného symbolu a logotypu.



Vertikální sestava



Samostatný symbol

Vertikální logo používejte tam, kde pomáhá čtvercová kompozice, například při přihlašování. Symbol patří do kompaktních ploch, faviconů a ikon.

Barevné a jednobarevné verze



Hlavní / přechod



Technická / plná modrá



Jednobarevná / bílá



Jednobarevná / černá

Plná modrá #0099F5 nahrazuje přechod v symbolu, pokud jej technologie nepodporuje. Bílá a černá verze jsou celé jednobarevné.

Ochranný prostor

H = výška viditelného symbolu. Odstup měříme od viditelných okrajů celé sestavy.

Minimální odstup H/4



$H/4 = 0.25 H$

Doporučený odstup H/2



$H/2 = 0.50 H$

Minimum je H/4 na každé straně. Při reprezentativním použití doporučujeme H/2. Do ochranného prostoru nevstupuje text, rám ani další logo. Pravidlo platí pro všechny sestavy.

Běžné soubory loga již obsahují H/4. Pro odstup H/2 přidejte zvenčí další H/4. Nezaměňujte okraj souboru s okrajem viditelné kresby.

Minimální digitální velikosti

Šířka viditelné kresby v CSS pixelech. Ochranný prostor se připočítává.

Horizontální logo



Vertikální logo



Samostatný symbol



Favicon: výjimka 16 × 16 px

U nejmenších ikon používáme opticky upravený vnitřní odstup. Celé logo se na 16 px nezmenšuje.

Export v rozlišení 2× zlepšuje ostrost, nemění však minimální zobrazovanou velikost. Logo nikdy neroztahujte ani nestlačujte.

Základní barvy značky

Barvy loga a barvy uživatelského rozhraní mají odlišné úlohy.



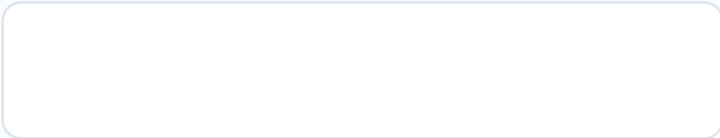
Modrá značky
#0099F5

SOFT a plná technická verze symbolu.



Tmavomodrá značky
#011E4C

SCREEN na světlém; pozadí ikony.



Bílá
#FFFFFF

SCREEN na tmavém; inverzní verze.



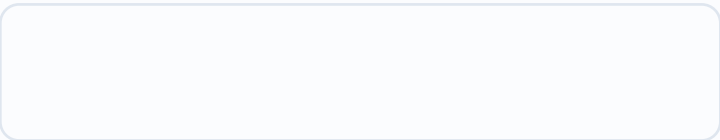
Přechod symbolu: #00B8EF (0 %) → #008CF8 (55 %) → #00B8EF (100 %)

V logu zůstává původní diagonální orientace z dodaného SVG. Pás výše znázorňuje pouze pořadí barevných zastávek. Přechod se nepoužívá na běžný text ani tlačítka.

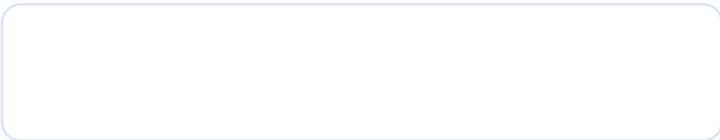
Digitální hodnoty jsou v sRGB / HEX. Pantone ani závazné CMYK hodnoty tato verze neurčuje.

Světlé prostředí

Výchozí pro web a dokumentaci. Schválené pevné hodnoty bez automatického přepočítávání odstínů.



Pozadí
#FBFCFE
Celá stránka.



Plocha
#FFFFFF
Karty a obsahové bloky.



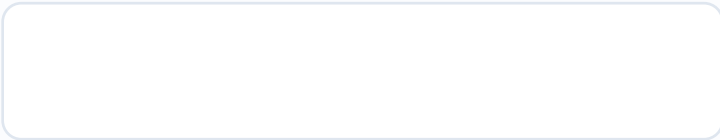
Nadpisy
#011E4C
Hierarchie a hlavní titulky.



Běžný text
#3A4256
Odstavce a ovládání.



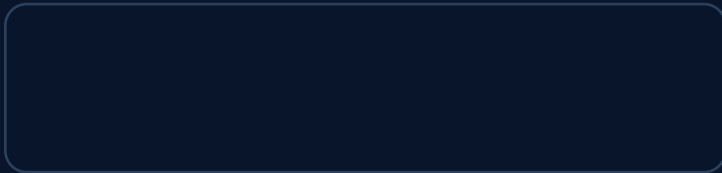
Akce a odkaz
#0073B8
Tlačítko s bílým textem.



Text na akci
#FFFFFF
Text a ikona na tlačítku.

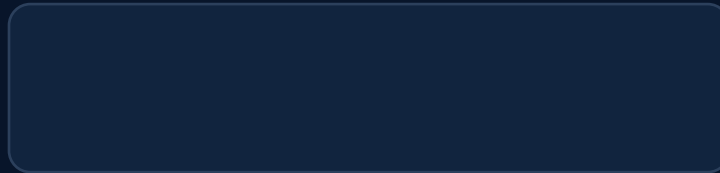
Tmavé prostředí

Výchozí pro administraci. Základem je tmavomodrá, nikoli původní nazelenalá grafitová paleta.



Pozadí

#08152A



Karty a panely

#11243E



Nadpisy

#FFFFFF



Běžný text

#C5D3E4



Akce / bílý text

#0073B8



Odkazy

#6BCFFF

Tlačítko: #0073B8 + #FFFFFF. Světlemodrá #6BCFFF slouží pro odkazy na tmavém pozadí.

Typografie

Rubik pro nadpisy. IBM Plex Sans pro text, formuláře, navigaci a ovládání.

Spravujte své obrazovky

Rubik SemiBold 600 / hlavní nadpisy

Přehled kampaní a zařízení

Rubik Medium 500 / doplňkové nadpisy

Obsah, který potřebujete, na správné obrazovce. Přehledná navigace a čitelné ovládání propojují celý systém ScreenSoft.

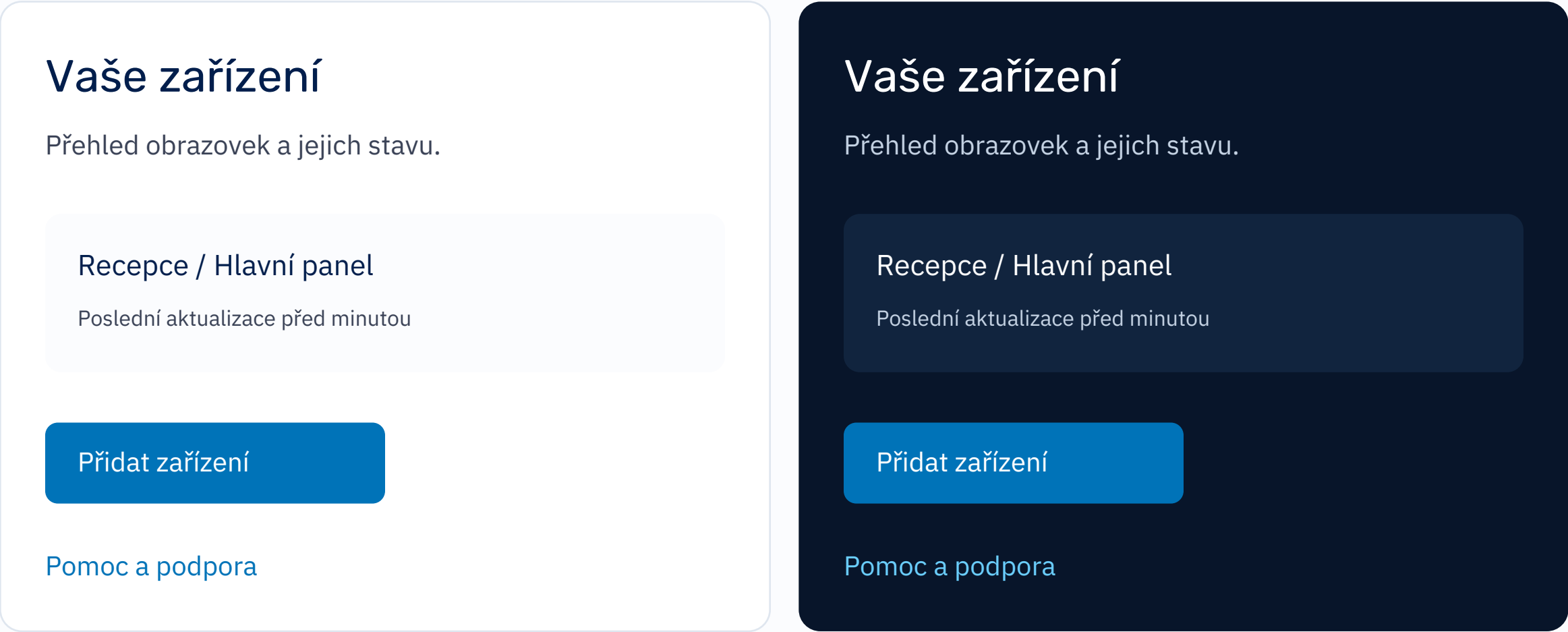
IBM Plex Sans Regular 400 / běžný text

[Uložit změny](#) [Přidat zařízení](#) [Pomoc a podpora](#)

Doporučené řezy: text 400, ovládání 500, zvýraznění a nadpisy 600. Logo je kresba; nikdy jej nenahrazujte vysázeným názvem.

Společný jazyk ovládání

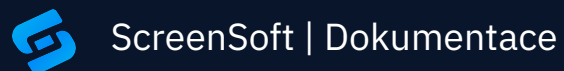
Ukázka schválené palety. Rozvržení je ilustrační; nejde o nasazený redesign systému.



Světlý a tmavý režim sdílejí značku i význam prvků. Úspěch, varování a chyba si zachovávají vlastní sémantické barvy.

Favicon a aplikační ikony

Průhledný favicon



Barevný symbol bez pevného pozadí. Stejný pro světlý i tmavý režim, administraci i dokumentaci.

PNG 16, 32, 48, 64, 128 a 256 px; SVG a ICO.

Ikona aplikace



Schválený symbol s přechodem na tmavomodré ploše #011E4C. Zaoblení může doplnit operační systém.

180 px Apple; aplikace 192, 512 a 1024 px.

Samostatný export maskable 512 px má větší bezpečnou oblast. Manifest je vzor pro existující integraci PWA, nikoli pokyn zapnout PWA.

Exporty A, B a C

Rozměry označují celé PNG plátno. Loga jsou vycentrovaná, bez deformace a s průhledným pozadím.

A / Login

512 × 512 px

Vertikální logo

Přihlašovací obrazovka



B / Panel

1846 × 512 px

Horizontální logo

Boční panel administrace



C / Docs

560 × 111 px

Horizontální logo

Záhlaví dokumentace



Light označuje verzi na světlé pozadí, Dark na tmavé. Název Dark neznamená tmavé PNG pozadí. A/B/C jsou technické exporty jedné značky, nikoli nové návrhy loga.

Správné a nesprávné použití

- Používejte dodané SVG, PDF nebo PNG. Zachovejte vzájemnou polohu symbolu a názvu.
- Zvolte světlou nebo tmavou variantu podle okolního pozadí a dodržte ochranný prostor.
- Neměňte poměr stran, neotáčejte sestavu a nepřepisujte písmena logotypu.
- Nepřidávejte stín, obrys, záři, texturu ani nový barevný přechod.
- Na fotografii zvolte klidnou kontrastní plochu. Při rušném podkladu použijte samostatný panel.
- Slogan není pevnou součástí sestav. V textu píšeme ScreenSoft; právní název společnosti uvádíme podle potřeby zvlášť.

Předání vývojáři

Balík obsahuje hodnoty a podklady. Integrace se provádí ve zdrojových kódech jednotlivých projektů.

- Web a dokumentace mají ve výchozím nastavení světlý režim, administrace tmavý. Přepínač si zapamatuje uživatelskou volbu a ta má přednost před výchozím režimem.
- Nejprve nahradte logo, favicon a písma. Vhodnou variantu loga vybírejte podle skutečného pozadí.
- Sémantické barvy z brand-tokens.json přiřadte plochám, nadpisům, textům, akcím a odkazům.
- CSS poskytuje proměnné a lokální písma, nikoli logiku přepínače ani automatické změny komponent.
- Zachovejte význam chyb, varování a úspěchu. Při integraci ověřte hover, focus, disabled a výběr v obou režimech.
- Partnerská paleta a generování odstínů ze tří vstupů jsou samostatný budoucí úkol. Tento balík je neimplementuje.

Čitelnost, tisk a licence

Bílý text na akčním tlačítku	5.07 : 1
Běžný text ve světlém režimu	9.77 : 1
Běžný text v tmavém režimu	12.00 : 1
Odkaz v tmavém režimu	10.42 : 1

Uvedené dvojice přesahují kontrast 4,5 : 1 pro běžný text. Nejde o potvrzení přístupnosti celého rozhraní. Ověřte také focus, stavy a ovládání.

Pro tisk použijte vektorové PDF, dodržte ochranný prostor a zhotovte nátisk. Převody do CMYK závisejí na ICC profilu, papíru a technologii. Pantone, CMYK a minima v milimetrech se stanoví pro konkrétní výrobu.

Rubik a IBM Plex Sans jsou přiloženy s licencemi SIL Open Font License. Při další distribuci zachovejte soubory OFL.txt.

Rychlý přehled a správa identity

- Název v textu: ScreenSoft. Logo: schválená kresba bez pevného sloganu.
- Sestavy: horizontální hlavní, vertikální doplňková a samostatný symbol.
- Hlavní verze: přechod. Technická alternativa: #0099F5. Jednobarevné verze: bílá a černá.
- Ochranný prostor H/4, při reprezentativním použití doporučeno H/2.
- Minima: horizontálně 200 px, vertikálně 160 px, symbol 24 px; favicon plátno 16 px.
- Nadpisy Rubik; text a ovládání IBM Plex Sans. Web/docs světlé, administrace tmavá.

Tato verze je základem digitální identity ScreenSoft, nikoli univerzálním white-label manuálem partnerů. Změny centrální kresby a palety vydávejte jako novou očíslovanou verzi balíku.